Projet C Avance

Projet sur 20h ⇒ 5x4h (5sem) ½ de la note de C avancé

Projet décomposé en modules → validation module pour passer au suivant  
6 modules + 1 module bonus

Projet à rendre pour le 8 Décembre 2022

# Module 1 – Arbre de Huffman

Table d'encodage :

256 cases ⇒ 4 informations/cases :

* Occurrence = nbr d'occurences
* Byte = valeur de l'octet
* huffmanCode = Code de Huffman
* nbBits = nbr de bits utilisés par huffmanCode

Table indexée → accès direct à l'information via la case 'Byte' (valeur de l'octet à encoder)

Comment construire les codes d'huffman ?

Principe : coder sur peu de bits les caractères les + fréquents  
Code Huffman optimal : connaître le nombre d'occurrence de chaque octet  
Problème : encodage à la volée → impossible de savoir  
⇒ Hypothèse que le nombre d'occurrence d'un caractère est similaire à celui du bloc précédemment encoder

Principe : liste chaînée

# Module 2 –